

Informationen zur „digitalen Stecktafel“ für die Außenplätze

Buchungsregeln

1. Ab 2 Stunden vor Spielbeginn können Spielzeiten „gesteckt“ werden.
2. Alle Mitspieler müssen „gesteckt“ werden (wie auch bisher durch den Buchenden möglich)
Wenn nicht alle erforderlichen Kärtchen bis 5 Minuten vor der Spielzeit gesteckt sind, wird die Buchung als unvollständig angesehen und vom System gelöscht.
3. Die Spieldauer beträgt 1 Stunde (sowohl für Einzel als auch für Doppel).
4. Spielbeginn ist jeweils zur vollen Stunde.
5. Mehrfachbuchungen sind nicht erlaubt (jeder hat nur eine virtuelle Stechkarte).
Nachdem eine Buchung beendet ist, können der Bucher und seine Mitspieler ihre Kärtchen wieder neu auf der digitalen Stecktafel platzieren.
6. „Gesteckt“ und der Platz ist leer? Wurde eine Spielzeit gebucht und 10 Min. nach Spielbeginn hat niemand den Platz betreten, kann die Buchung von anderen Mitgliedern überschrieben werden (**Nur möglich am Buchungsterminal im Clubhaus**)

Medenspiele / Jugend-Medenspiele / Mühlerunde

Sobald die Termine für die Spiele feststehen, werden wir die Plätze entsprechend im System reservieren.

Training

Wie gewohnt findet das Training hauptsächlich auf Platz 4 statt.

Unser Trainer wird den Platz im System entsprechend freigeben, wenn keine Trainingszeiten sind.

Regelung für Gastspieler

1. Die Gastgebühr beträgt 7,50 € / Gast / Stunde
2. Die Gastgebühr wird vom Konto des buchenden Mitgliedes per Lastschrift eingezogen.
3. Einzel ist mit einem Gast, Doppel mit einem oder zwei Gästen möglich.
4. In den Stoßzeiten Mo. – Fr. ab 17 Uhr sollen die Plätze unseren Mitgliedern zur Verfügung stehen. Hier sind keine Gast-Buchungen möglich.